

# ArCADia SŁUP ŻELBETOWY

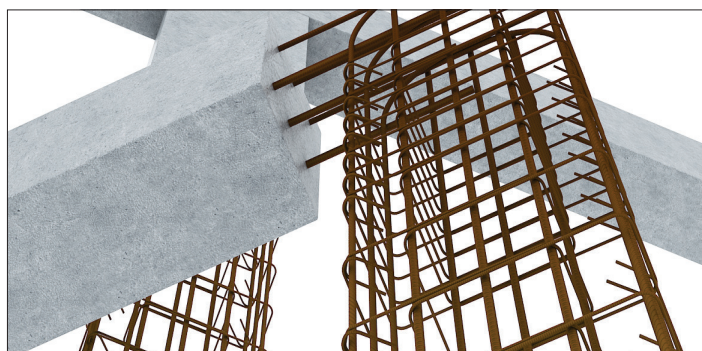
**Program ArCADia-SŁUP ŻELBETOWY przeznaczony jest dla projektantów konstrukcji. Celem działania aplikacji jest możliwie maksymalne wsparcie użytkownika w opracowaniu wykonawczych rysunków konstrukcyjnych słupów żelbetowych w programach CAD.**

Program ArCADia-SŁUP ŻELBETOWY jest programem obiektowym w którym na podstawie płasko wprowadzonych danych użytkownika, w postaci widoków i przekrojów elementu tworzony jest przestrzenny model zbrojenia słupa, umożliwiając jego dalszą edycję i np. automatyczne tworzenie nowych przekrojów elementu. Kształtowanie zbrojenia elementu w programie możliwe jest na podstawie wytycznych zawartych w normie PN-EN 1992-1-1 Eurokod 2: wrzesień 2008. Program umożliwia wprowadzenie danych o zbrojeniu elementu bezpośrednio przez projektanta, a także przechwytywanie danych o zbrojeniu bezpośrednio z programów obliczeniowych: modułu EuroŻelbet w programie R3D3-Rama 3D, R2D3-Rama 3D i R2D2-Rama 2D oraz modułu Słup żelbetowy PN-EN systemu Konstruktor.

Możliwe jest również skopiowanie wybranego, gotowego słupa z tego samego lub wcześniej wykonanego dokumentu.

## MOŻLIWOŚCI PROGRAMU:

- Projektowanie wielu słupów w ramach jednego dokumentu.
- Budowanie nowego dokumentu przez kopiowanie gotowych słupów z wcześniej wykonanych rysunków.
- Konstruowanie geometrii i zbrojenia elementu w dwóch lub czterech bocznych widokach podstawowych oraz w dowolnej ilości założonych przekrojów słupa.
- Pełne sterowanie widocznością na rysunku i wydruku dla widoków oraz przekrojów i ich elementów składowych, a także możliwość przełączania się między nimi w trakcie pracy nad modelem.
- Dowolne przesuwanie i dodawanie nowych przekrojów słupa.
- Kształtowanie dowolnej geometrii przekroju słupa: prostokątnej, okrągłej, kątowej, teowej, ceowej, zetowej i dwuteowej, wraz z elementami przyległymi w górnej części słupa: ryglami i słupem wyższej kondygnacji lub ryglami dochodzącymi na jego wysokości.
- Dla słupów o przekroju prostokątnym i okrągłym wsparcie dla automatycznego kształtowania zbrojenia podłużnego z możliwością jego automatycznego podgięcia do rygli lub wypuszczenia do słupa wyższej kondygnacji.
- Automatyczne kształtowanie zbrojenia poprzecznego słupa prostokątnego w postaci strzemion dwuciętych i czterociętych rozłożonego w strefach zadanych przez użytkownika.
- Automatyczne kształtowanie typowego zbrojenia poprzecznego słupa dla pozostałych geometrii przekroju.
- Zmiana kierunku strzemion czterociętych w przekroju słupa.
- Wymiarowanie zbrojenia (mm /cm) z możliwością ustawiania dokładności.
- Automatyczne uwzględnianie niezbędnych promieni gięcia prętów.
- Automatyczne uwzględnianie długości kotwienia prętów podłużnych przy ich zaginaniu do rygli i wypuszczeniu do słupa wyższej kondygnacji dla słupów prostokątnych i okrągłych.



- Automatyczne uwzględnianie otulenia zbrojenia podłużnego i poprzecznego przy jego rozkładzie w zbrojonym elemencie.
- Możliwość tworzenia prętów zbrojeniowych o dowolnym kształcie.
- Narzędzia edycyjne umożliwiające dowolną lokalizację zbrojenia na widokach i w przekroju elementu.
- Automatyczne wyrzucanie prętów zbrojeniowych z ich wymiarowaniem i opisem (szczegóły prętów zbrojeniowych).
- Wstawianie opisów zbrojenia do widoków i przekrojów elementów.
- Automatyka ciągła numeracja wszystkich prętów w ramach jednego dokumentu.
- Możliwość dowolnego kształtowania wymiarowania geometrii słupa.
- Automatyczne tworzenie i modyfikacja wykazu stali zbrojeniowej na podstawie stworzonego modelu zbrojenia (wykaz dla elementu lub wykaz dla całego rysunku).
- Automatyczne tworzenie zbrojonego modelu słupa na podstawie obliczeń uzyskanych w module EuroŻelbet w programie R3D3-Rama 3D, R2D3-Rama 3D i R2D2-Rama 2D oraz module Słup żelbetowy PN-EN systemu Konstruktor.
- Podgląd stworzonego modelu zbrojenia słupa w widoku 3D.

