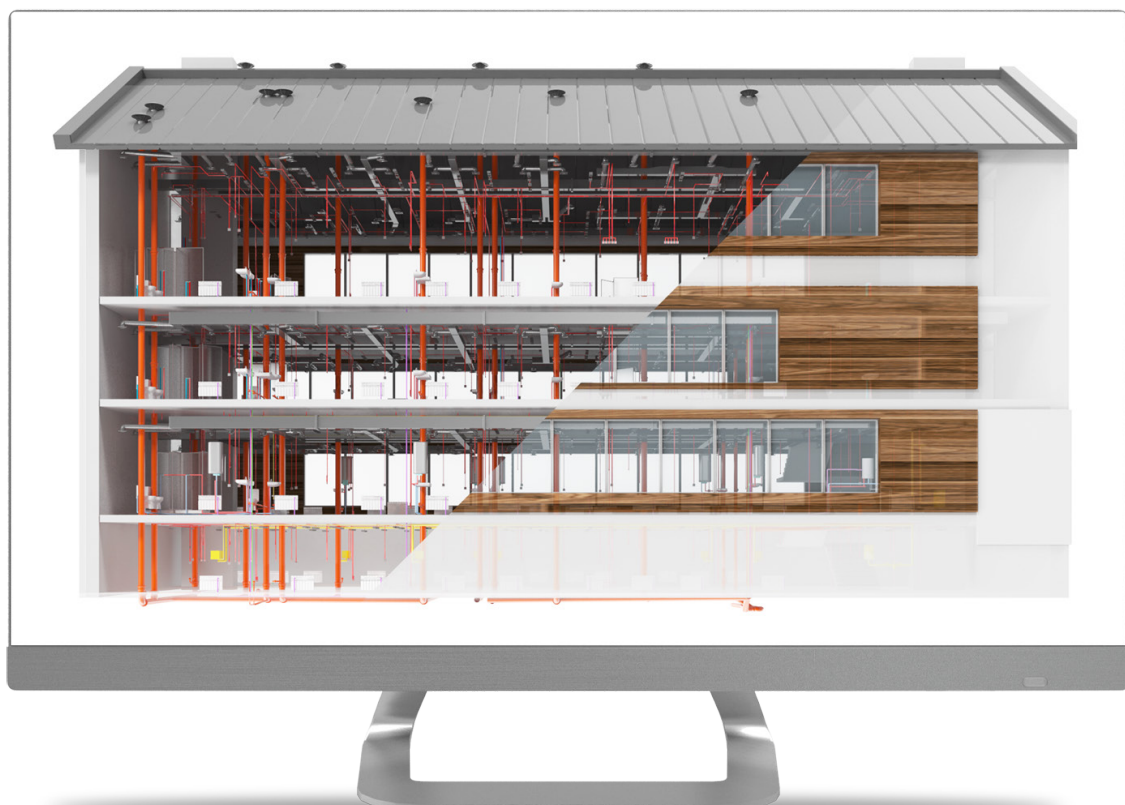
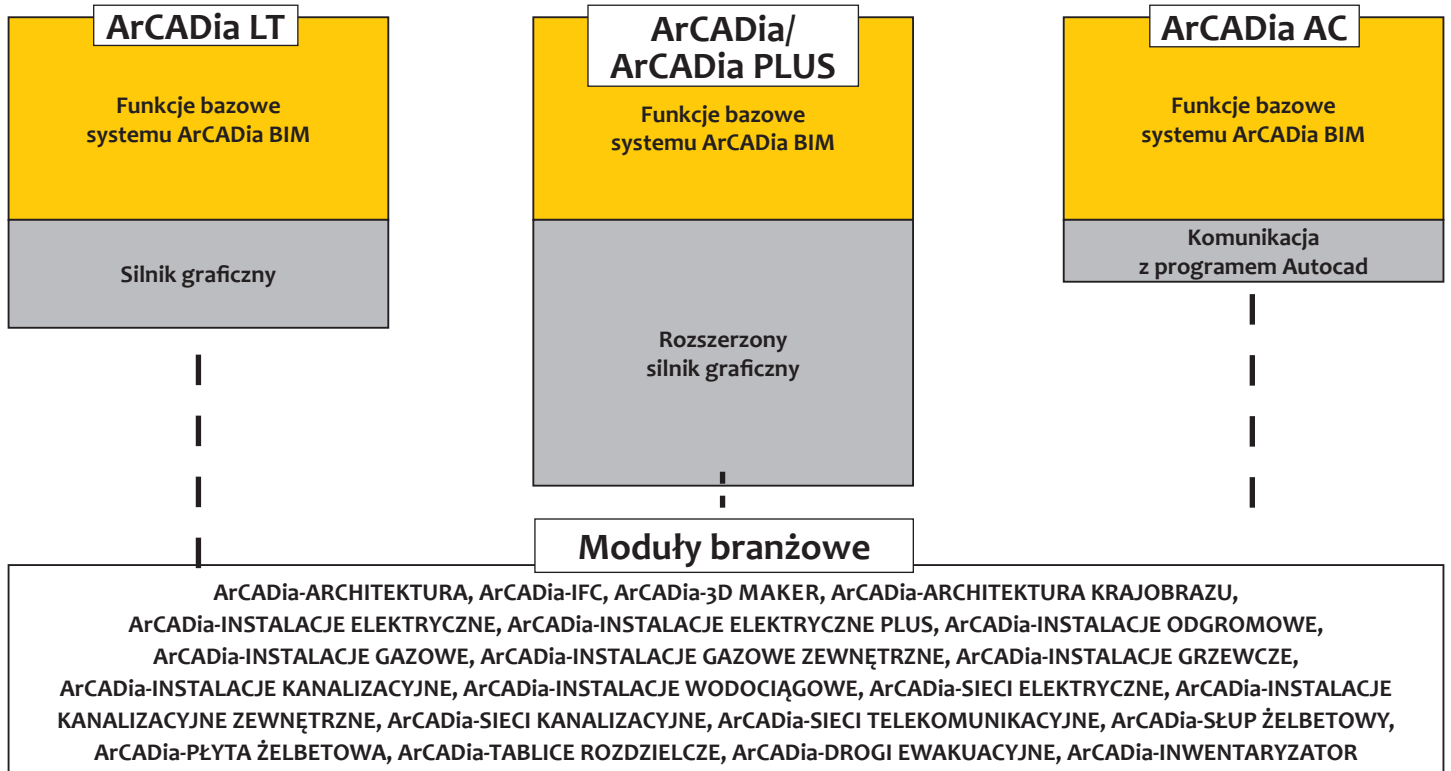


System ArCADia BIM

System ArCADia BIM został zaprojektowany jako samodzielne narzędzie do kompleksowej obliczeniowo-graficznej obsługi procesu projektowania budowlanego, z możliwością porównywania dokumentów, wykrywania zmian w tych dokumentach (różnice, przesunięcia), scalania wielu opracowań w jeden projekt oraz wykrywania kolizji.

System składa się z modułu podstawowego ArCADia/ArCADia PLUS, alternatywnie ArCADia LT, i modułów branżowych. Moduły branżowe systemu można również zainstalować jako nakładki na program Autocad, wykorzystując moduł ArCADia AC. Posiadanie modułu ArCADia/ArCADia PLUS, ArCADia LT lub ArCADia AC jest konieczne dla funkcjonowania modułów branżowych. System dostępny jest w wersjach 32- i 64-bit.



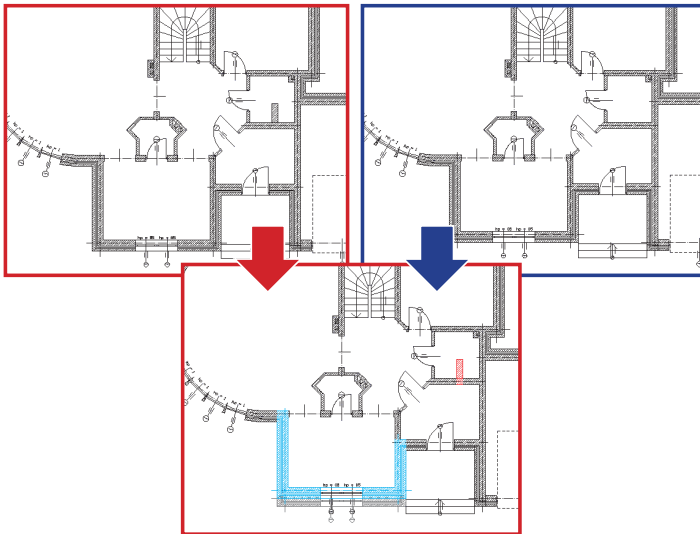
ArCADia LT

ArCADia LT to funkcjonalny, łatwy w obsłudze i intuicyjny program CAD, umożliwiający tworzenie dokumentacji 2D i zapis plików w formacie DWG 2013. Przy otwieraniu plików z nowsze wersji (DWG 2018) następuje automatyczna konwersja. Aplikacja ta jest podstawowym narzędziem graficznym dla szeroko rozumianej branży budowlanej.

Funkcje bazowe systemu ArCADia BIM

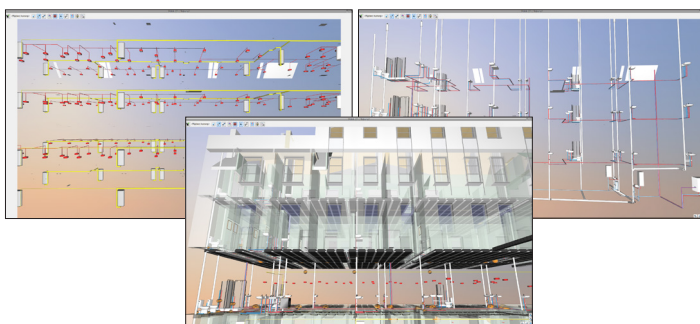
PORÓWNYWARKA DOKUMENTÓW:

Dwie wersje projektu stworzonego jako model systemu ArCADia BIM sprawdzane są w zakresie nowych i zmodyfikowanych elementów systemu. Wynik tego porównania jest pokazany w nowym dokumencie w sposób graficzny z zaznaczeniem różnymi kolorami wszelkich nowych, usuniętych i zmodyfikowanych obiektów. Dla łatwiejszego poruszania się po porównywanym modelu stworzona jest lista centrująca wyszukiwany obiekt na widoku projektu.



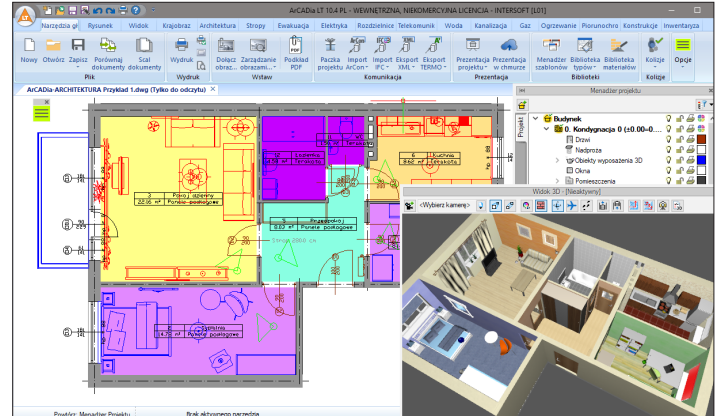
SCALARKA DOKUMENTÓW:

- Narzędzie pozwalające zawrzeć w jednym dokumencie kilka projektów różnych instalacji.
- Model budynku z projektu architektonicznego scalany jest z modelami projektowymi instalacji, tworząc jeden kompletny model projektu budowlanego. Scałać można modele pochodzące z jednego wyjściowego projektu, pełny model tworzony w nowym projekcie jest gotowy do sprawdzenia w nim kolizji.



ZARZĄDZANIE RYSUNKIEM BUDYNKU:

- Zarządzanie widokami i wyświetlanymi informacjami przez czytelne drzewo Menadżera projektu.
- Automatycznie generowany podgląd 3D dostępny w oddzielnym oknie, umożliwiający prezentację całej bryły budynku lub np. fragmentu kondygnacji.



WPROWADZANIE:

- Elementy takie jak ściany, okna, drzwi itp. wprowadzane są za pomocą funkcji inteligentnego śledzenia.
- Przy wprowadzaniu dostępne są opcje ułatwiające rysowanie: odniesienie, równoległe itp.

ŚCIANY:

- Wybór zdefiniowanych rodzajów lub zadawanie dowolnych wielowarstwowych ścian.
- Wbudowany katalog materiałów budowlanych oparty na normach: PN-EN 6946 i PN-EN 12524.
- Wprowadzanie ścian wirtualnych, niewidocznych w podglądzie 3D i na przekroju, jednak dzielących pomieszczenie, np. dla rozróżnienia funkcji otwartej przestrzeni.
- Na podstawie wybranych materiałów dla przegród (ścian, stropów i dachu) automatycznie liczony jest współczynnik przenikania ciepła.

OKNA I DRZWI:

- Wprowadzanie stolarki okiennej i drzwiowej w sposób parametryczny, z biblioteki programu lub definiowanie własnych okien i drzwi.
- Możliwość zdefiniowania występu parapetu od krawędzi ściany na zewnątrz (od strony opisu) i wewnątrz pomieszczenia. Definiowana jest także grubość parapetu.
- Możliwość wyłączania parapetu w oknach.
- Przenumerowanie typów okien i drzwi.

Przenumeruj symbole typu			
Symbol typu	Wymiary	Ilość	Właściwości
Se	100.0 Hx 205.0	2	OK
Se	120.0 Hx 235.0	1	OK
D1	110.0 Hx 205.0	67	OK
D2	90.0 Hx 205.0	6	OK
D3	78.0 Hx 205.0	19	OK
D4	300.0 Hx 250.0	1	OK
D5	161.0 Hx 256.0	5	OK
D8	100.0 Hx 205.0	1	OK
D12	190.0 Hx 255.0	3	OK
D14	161.0 Hx 216.0	4	OK

WYKAZ ŚCIAN									
Okno	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Wysokość	1300	1300	1200	2200	800	1200	800	2200	2200
Ścieżka muru	2500	1100	1200	1900	1500	900	900	2000	2000
Wymiary	1100	1100	1200	2200	800	1200	800	2200	2200
Ścieżka okna	2545	410	1340	1340	1340	74.0	74.0	74.0	74.0
Kondygnacja	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kondygnacja -1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kondygnacja -2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kondygnacja -3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kondygnacja -4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kondygnacja -5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Wzrost	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Wzrost	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Wzrost	4	4	4	4	4	4	4	4	4

WYKAZ DRZWI					
Okno	1	2	3	4	5
Wysokość	1800	1800	1800	1800	2550
Ścieżka muru	2100	2100	2100	2100	2550
Wymiary	1800	1800	1800	1800	2550
Ścieżka okna	2100	2100	2100	2100	2550
Kondygnacja	0	0	0	0	0
Kondygnacja -1	0	0	0	0	0
Kondygnacja -2	0	0	0	0	0
Kondygnacja -3	0	0	0	0	0
Kondygnacja -4	0	0	0	0	0
Kondygnacja -5	0	0	0	0	0
Wzrost	0	1	2	3	4
Wzrost	0	1	2	3	4
Wzrost	0	1	2	3	4

Właściwości elementu (Wybór obiektu)			
Id elementu	Typ	Właściwości	Właściwości
1	Okno	Se 100.0 Hx 205.0	OK
2	Okno	Se 120.0 Hx 235.0	OK
3	Okno	Se 110.0 Hx 205.0	OK
4	Okno	Se 90.0 Hx 205.0	OK
5	Okno	Se 78.0 Hx 205.0	OK

STROPY:

- Automatyczne wprowadzanie stropów (zgodnie z obrysem kondygnacji).

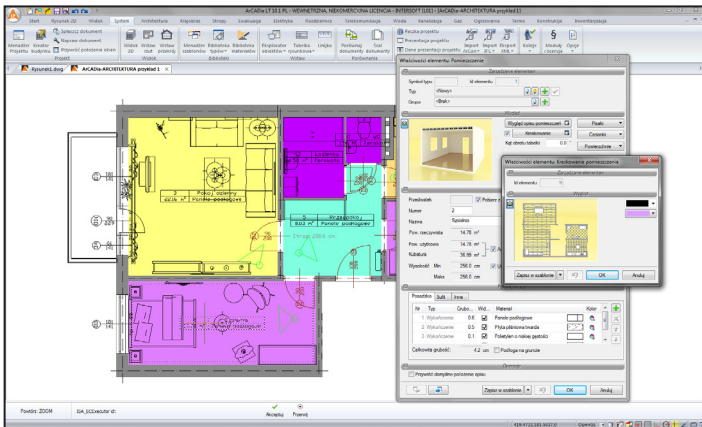
ArCADia-STROPY TERIVA:

Moduł do wykonywania rysunków układów konstrukcyjnych stropów Teriva. Rysunki te zawierają wszystkie podstawowe elementy systemu: belki stropowe, żebra rozdzielcze, żebra ukryte, wymiany, siatki podporowe oraz dodatkowo wszystkie niezbędne wykazy materiałowe obejmujące wymienione elementy, uzupełnione o stal zbrojeniową i beton monolityczny, niezbędne do wykonania stropu.

- Automatyczne i ręczne rozliczenie wszystkich typów stropów Teriva (4.0/1; 4.0/2; 4.0/3; 6.0; 8.0) na polach stropu o dowolnym kształcie.
- Automatyczny rozkład belek, żeber rozdzielczych i wieńców na ścianach wewnętrznych, zewnętrznych i podciągach.
- Automatyczne zakładanie układu wymianów przy otworach oraz żeber pod ścianki działowe.
- Automatyczne rozwiązywanie dojsz bocznych stropu do ściany.
- Automatyczne rozliczanie i zakładanie niezbędnych siatek płaskich i zaginanych.

POMIESZCZENIA:

- Automatycznie tworzenie pomieszczeń z zamkniętych obrysów ścian i ścian wirtualnych.
- Do rodzaju pomieszczenia (do nazwy) automatycznie przypisywane są jego temperatura i zapotrzebowanie na oświetlenie.
- Możliwość zmiany odwzorowania graficznego pomieszczenia na rzucie, np. poprzez zadanie wypełnienia lub koloru.



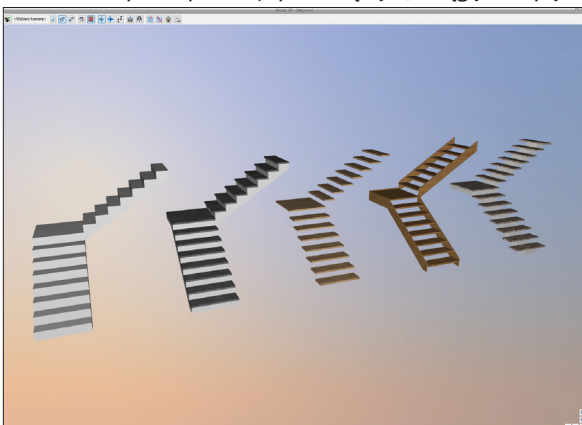
- Możliwość dodania nazwy pomieszczenia z niezbędnymi parametrami (temperatura i zapotrzebowaniem na oświetlenie sztuczne) do listy pomieszczeń dostępnych w programie (zapis do biblioteki).

PODCIĄGI:

Wprowadzanie podciągów wraz ze wstawieniem zbrojenia definiowanego zarówno dla prętów, jak i strzemion.

SŁUPY:

Wprowadzanie słupów o przekroju prostokątnym, okrągłym i eliptycznym.

**KOMINY:**

- Wprowadzanie pojedynczych otworów kominowych, kształtek kominowych lub szachtów, czyli grupy kominów i kształtek o zadanej ilości kolumn i wierszy.
- Możliwość wprowadzenia kanałów kominowych lub oznaczenia wylotu istniejących kominów.

SCHODY:

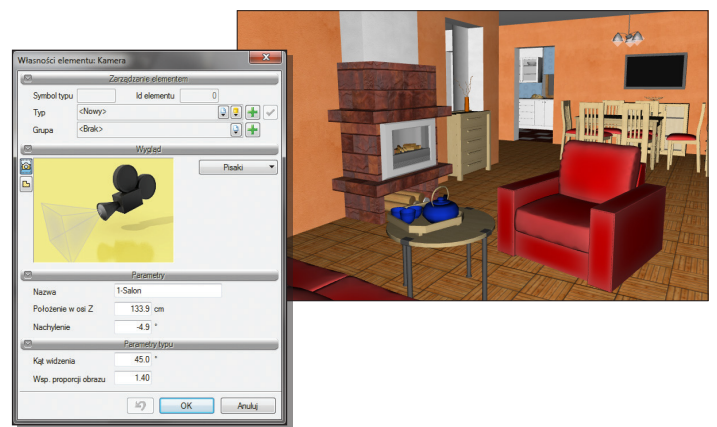
- Definiowanie schodów jedno- i wielobiegowych oraz schodów zabiegowych na dowolnym rzucie.
- Schody mogą być wprowadzane jako monolityczne ze stopnicą lub ażurowe z policzkami. Możliwość wyboru elementów stopnia i ich wyglądu.

TEREN:

- Automatyczne tworzenie modelu terenu na podstawie punktów wysokościowych z map cyfrowych zapisanych w formacie DWG.
- Wprowadzanie płaszczyzny terenu punktami lub linią wysokościową.
- Wprowadzanie obiektów, które symulują elementy sieci lub istniejące obiekty w terenie, dla sprawdzenia kolizji w projekcie.

WIDOK 3D:

- Widok 3D tworzony automatycznie przy wprowadzaniu elementów systemu ArCADia BIM.
- Wprowadzanie i modyfikacja ustawień kamery, czyli punktu obserwatora, który można wykorzystać np. przy przeglądaniu projektu lub zapisie widoku.
- Zapis aktualnej sceny jako pliku w formacie BMP, JPG lub PNG.

**ELEMENTY POMOCNICZE:****Osie modułowe:**

- Możliwość wprowadzenia siatki osi modułowych z pełną edycją.

Tabelki:

- Tworzenie własnych tabelek w oknie dialogowym lub poprzez graficzną edycję pól.
- Wprowadzanie w pola tabelki tekstów automatycznych (pobieranych z projektu) lub dowolnych.
- Zapis tabelki do biblioteki projektu lub programu.

Szablony:

- Zapis własnych ustawień dla elementów (pisaków, czcionek, domyślnych typów, wysokości itp.).
- Menadżer typów zarządzający typami używanymi w dokumencie i istniejącymi w bibliotece globalnej. Od teraz w szablonach można zapisywać, jakie typy obiektów będą używane.

Biblioteka typów:

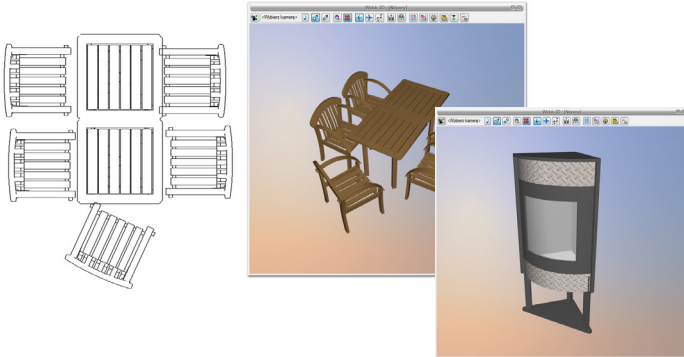
- Wbudowana biblioteka typów dla wszystkich elementów z każdego modułu.
- Modyfikacja biblioteki podczas projektowania poprzez zapis tworzonych typów.
- Modyfikacja biblioteki w jej oknie poprzez dodawanie, edycję i usuwanie typów z biblioteki globalnej (użytkownika) lub projektu.

Wymiarowanie:

- Liniowe i kątowe wymiarowanie projektu.

Układy:

- Zapis grup elementów różnych typów w jeden. Zapisują się wszystkie połączenia, wielkości i inne parametry poszczególnych elementów w jeden układ, który można wykorzystywać w kolejnych projektach.



Zestawienia:

- Automagicznie tworzone zestawienia pomieszczeń dla każdej kondygnacji.
- W zestawieniu można wybrać zakres parametrów: powierzchnię rzeczywistą i użytkową, kubaturę, temperaturę, moc grzewczą, wymagane natężenie oświetlenia, obliczone natężenie oświetlenia, rodzaj posadzki, wykończenie ścian i powierzchnię wykończeniową ścian.
- Automagiczne tworzenie wykazu użytej stolarki okiennej i drzwiowej wraz z symbolami, rozpisanej zgodnie z położeniem elementów na odpowiednich kondygnacjach.
- Zestawienie wszystkich obiektów 3D wprowadzonych do budynku lub na teren.
- Możliwość eksportu zestawień do pliku RTF.
- Eksport wykazów do pliku CSV (do arkusza kalkulacyjnego).
- Edytor tekstu ArCADia-TEXT, który uruchamiany jest przy eksporcie do pliku RTF. Możliwość edycji i korekty zestawień jeszcze przed zapisem, wydruk, dodanie informacji o projektancie (np. logo). ArCADia-TEXT zapisuje do formatów: RTF, DOC, DOCX, TXT, PDF.

Nazwa	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Nazwa pomieszczenia	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe
Pow. użytkowa	24.81 m ²	17.08 m ²	14.11 m ²	12.36 m ²							
Pow. całkowita											

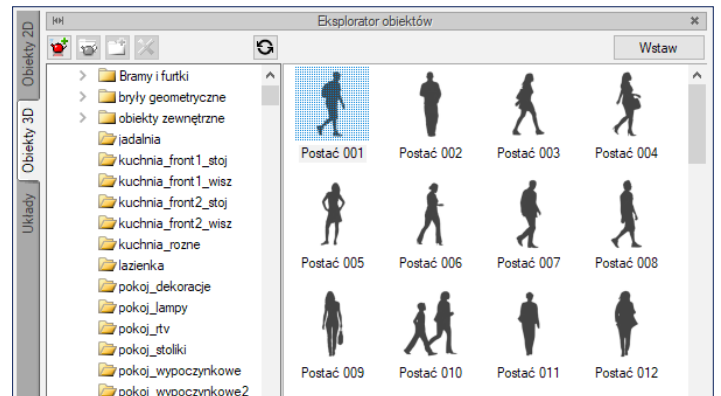
Nazwa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Nazwa pomieszczenia	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe	Pom. biurowe
Pow. użytkowa	24.81 m ²	17.08 m ²	11.63 m ²	20.91 m ²							
Pow. całkowita											

Komunikacja z innymi systemami:

- Eksport projektu w formacie XML.

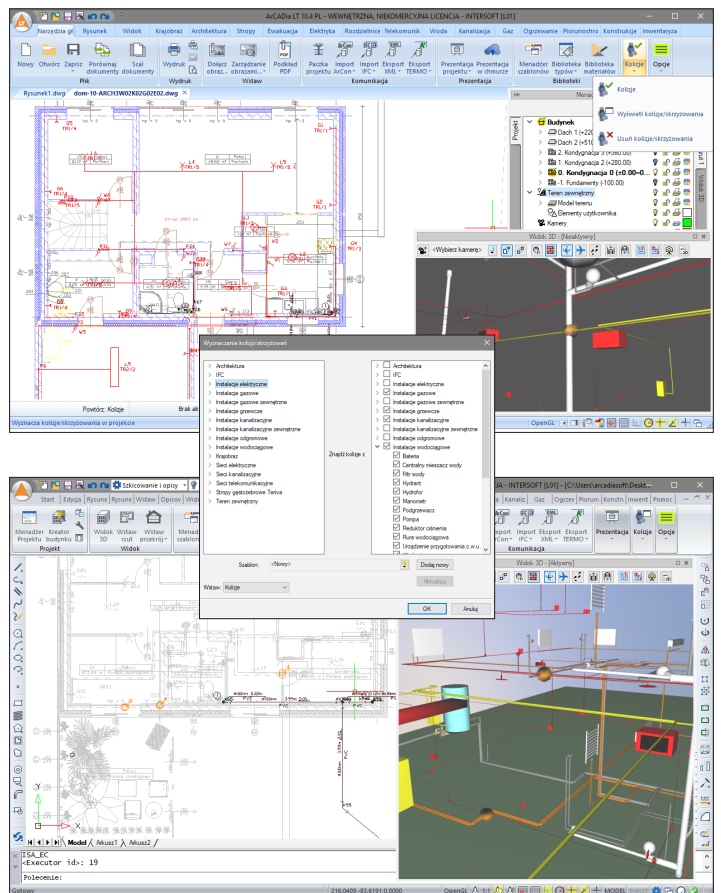
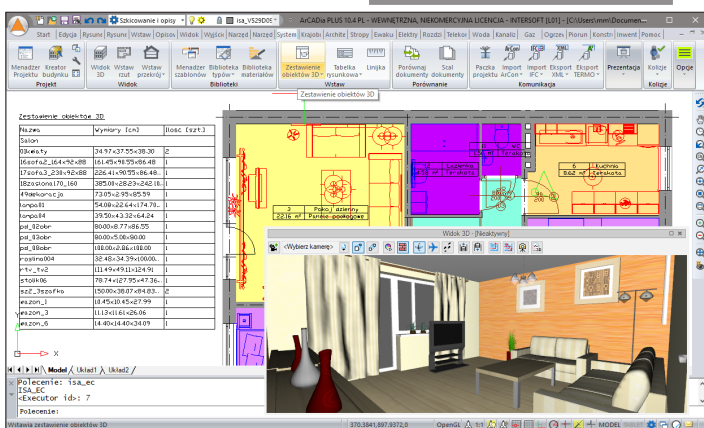
OBIEKTY:

- Wbudowana biblioteka elementów umożliwiaująca uszczegóławianie rysunków o potrzebne symbole architektoniczne 2D.
- Biblioteka obiektów 3D pozwalająca np. na zaaranżowanie stworzonych wnętrz.
- Możliwość rozszerzania katalogu obiektów o nowe biblioteki.
- Możliwość zapisu własnych symboli z elementów 2D do biblioteki programu.
- Wprowadzanie obiektów 2D i 3D z możliwością zadania kąta w osi X podczas wstawiania.
- Możliwość obrotu obiektów w osiach X i Y, zmiana symbolu na rzucie na żądanie.
- Nowe elementy 2D i 3D w bibliotece.



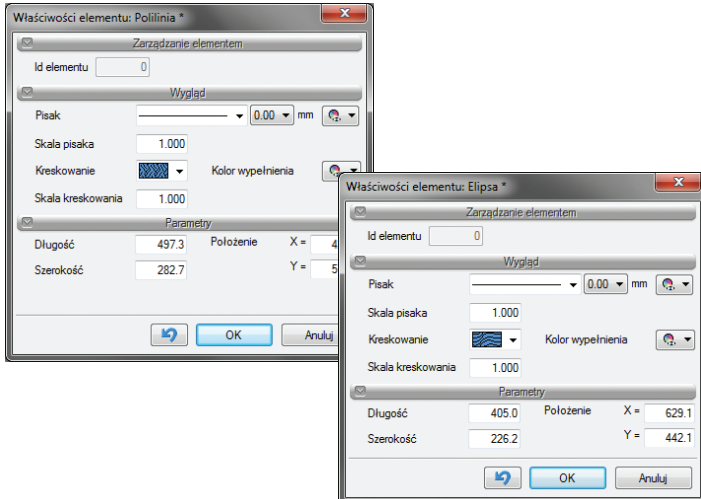
KOLIZJE (automatyczne wykrywanie kolizji i skrzyżowań pomiędzy elementami systemu ArCADia BIM):

- Dowolne zestawienia kolizji wszystkich elementów systemu ArCADia BIM.
- Czytelna lista kolizji występujących w projekcie oraz punktowe wskaźniki na rzucie i w widoku 3D.



Silnik graficzny

W programie ArcADia LT można rysować i edytować płaskie dokumentacje, wczytywać podkłady rastrowe (np. mapy geodezyjne), opisywać rysunki czcionkami TrueType lub SHX, można wprowadzać bloki z innych dokumentów oraz w prosty i intuicyjny sposób drukować przygotowaną dokumentację.

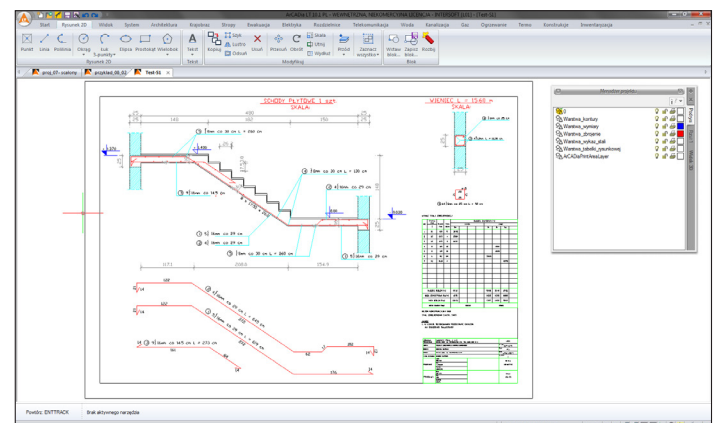
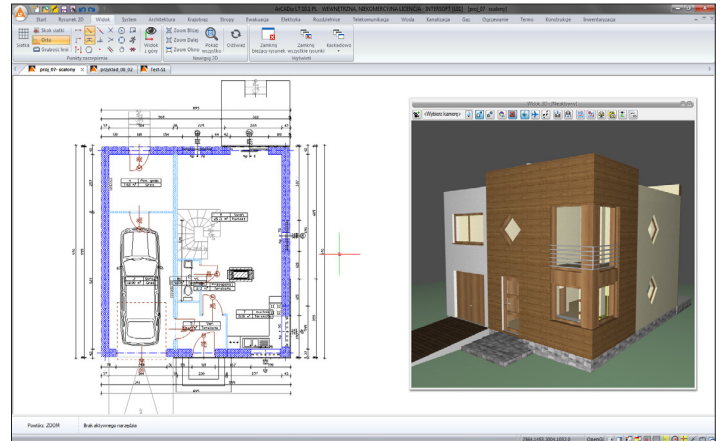
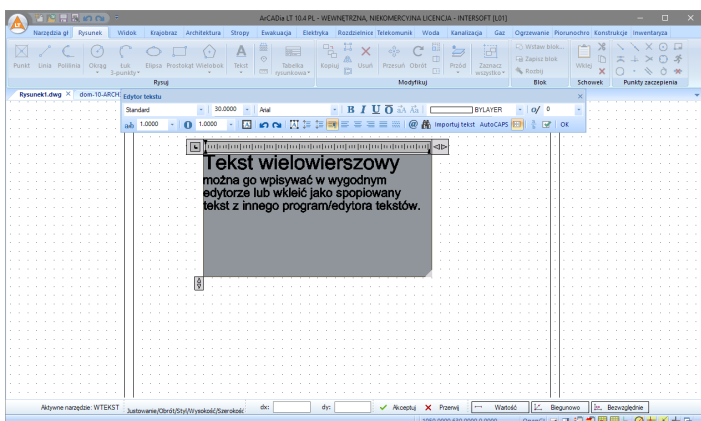


MOŻLIWOŚCI PROGRAMU:

Intuicyjny interfejs pozwalający na pracę we współrzędnych lub wprowadzanie danych przy pomocy długości i kątów. Nowy pasek poleceń można dostosować do aktualnego zadania, dzięki czemu praca w programie staje się jeszcze bardziej przyjazna i intuicyjna. Wyselekcjonowanie najważniejszych przy rysowaniu funkcji pozwoliło na wprowadzenie opcji w uporządkowany i nieskomplikowany sposób. Dodatkowo umieszczenie na dole ekranu najważniejszych opcji (włączanie i wyłączanie siatki, funkcję Orto, punkty zaczepienia, okno Menadżera projektu, Widoku 3D i modyfikacji szaty graficznej programu) ułatwia i przyspiesza komunikację z programem, a tym samym pracę nad rysunkiem.

RYSOWANIE:

- Tworzenie dowolnych płaskich projektów za pomocą podstawowych elementów rysunkowych: linii, polilinii, okręgów, łuków, elips, prostokątów i innych wielokątów foremnych.
- Edycja elementów rysunkowych (przesuwanie, kopiowanie, skalowanie, obracanie, lustro, szyk, ucinanie, rozbijanie i funkcja Odsuń) odbywa się poprzez zaznaczenie elementu do zmiany, a następnie wybór sposobu modyfikacji.
- Zamknięte obrysy: okręgi, wieloboki i prostokąty można dowolnie zakreskować poprzez wybór wzoru wskazany w oknie własności elementu.
- Tworzenie i zapisywanie bloków, czyli grup elementów tworzących określone symbole. Blok jest zapisywany do nowego dokumentu, może być wprowadzony do rysunku zarówno tego, w którym powstał, jak i do

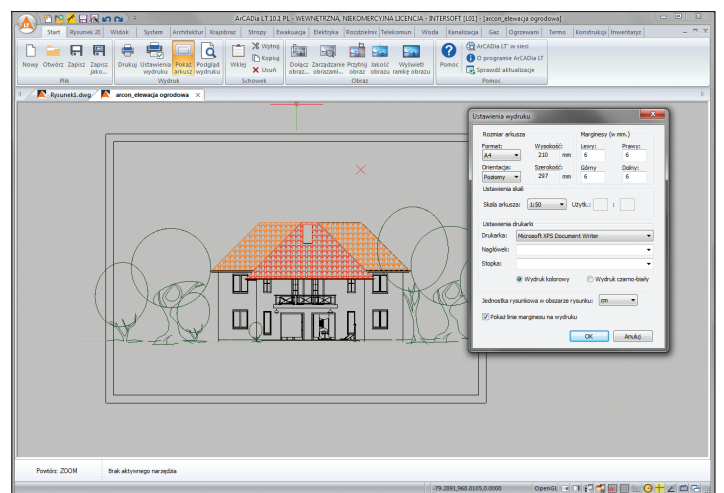


każdego kolejnego. Każdorazowo przy wprowadzaniu bloku program pyta o skalowanie i ewentualny obrót wprowadzanego symbolu.

- Nowy edytor tekstów umożliwia wprowadzenie tekstu wielowierszowego przy pomocy czcionek technicznych SHX lub True Type. Wielkość, rodzaj czcionki, wyrównanie itp. parametry definiowane są w edytorze tekstu.
- Możliwość wprowadzania podkładów w formacie PDF.
- Wprowadzanie podkładów rastrowych w najpopularniejszych formatach: BMP, JPG, TIF i PNG. Wprowadzone rastry można skalować i przycinać. Można także zmieniać ich jasność, kontrast i przenikanie.

DRUKOWANIE:

- Arkusz wydruku domyślnie umieszczony w obszarze rysunku w łatwy i czytelny sposób pokazuje, co zobaczymy na wydruku. Intuicyjny sposób definiowania wielkości arkusza i skali drukowanego rysunku.
- Opcje programu rozszerzone są o funkcje bazowe systemu ArcADia BIM, czyli inteligentne obiekty tworzące modele budynków zbudowane z opcji kolejnych modułów branżowych.



ArCADia/ArCADia PLUS

ArCADia to program wspomagający projektowanie 2D i 3D. Ze względu na swą filozofię działania oraz ten sam format zapisu danych (DWG) do złudzenia przypomina program Autocad.

Funkcje bazowe systemu ArCADia BIM

Funkcje opisane powyżej.

Rozszerzony silnik graficzny

Program jest dostępny w dwóch odmianach, umożliwiając Klientom dopasowanie go do własnych potrzeb i aktualnych zadań projektowych. Firma ArCADiasoft jest członkiem konsorcjum ITC (IntelliCAD Technology Consortium, USA) – jedyne go właściciela praw autorskich do kodów źródłowych programu IntelliCAD.

Członkostwo firmy ArCADiasoft w konsorcjum ITC gwarantuje naszym Klientom rozwój i ciągłą aktualizację programu. Program posiada nowy interfejs graficzny, gdzie wszystkie opcje znajdują się na wstążkach umieszczonych na górze ekranu.

MOŻLIWOŚCI PROGRAMU:

Program ArCADia posiada wszystkie opcje programu ArCADia LT, a dodatkowo rozszerzony jest o następujące funkcje:

- Wbudowany konwerter plików DWG do formatu DWG 2018. Konwersja automatyczna plików w nowej wersji DWG następuje przy otwieraniu.
- Rozszerzone tworzenie rysunków 2D (proste, multiline, splajny, szkicowanie i więcej opcji rysunkowych) i pełna modyfikacja (podstawowymi i bardziej zaawansowanymi funkcjami: fazowanie, przerywanie, łączenie, dopasowywanie itd.).
- Tworzenie rysunków 3D (klin, stożek, kula, prostopadłościów, walec itd.) poprzez rysowanie i pełną modyfikację wszystkich elementów z możliwością czytania brył ACIS.
- Wprowadzanie, definiowanie i edycja bibliotek symboli, bloków, tekstów prostych i złożonych (czcionki SHX i True Type) w nowym edytorze.
- Wymiarowanie: liniowe, kątowe i łuków, możliwość definiowania własnych stylów.
- Wsparcie wymiarów zespolonych.
- Nowe okno definicji kreskowania i wypełniania gradientem.
- Precyzyjne drukowanie w obszarze modelu i arkusza poprzez zadawanie wszystkich parametrów wydruku.
- Automatem mierzenie odległości, pola i ustalanie współrzędnych.
- Eksport i import plików PDF.
- Wstawianie i edycja referencji z plików DWG.
- Tworzenie paczki projektu i użycie narzędzia jego zapisu eTransmit, czyli zapis pliku wraz z podrysami i podkładami.
- Nowe funkcje obsługi warstw zarządzane przez Menadżera edycji warstw, nowe narzędzia do obsługi i filtrowania warstw. Możliwość ustawiania przezroczystości i zamrażania warstw w rzutni w obszarze papieru.
- Zaawansowana opcja szybkiego wyboru.
- Nowe funkcje: Wybierz podobne (z dodawaniem do selekcji i oknem ustawień), Multiodnośnik, Edytor Multilinii, Linia przerywania.
- Nowe sposoby obsługi interfejsu programu, jego ustawień i eksportu ustawionego profilu programu.
- Możliwość fotorealistycznej wizualizacji i renderingu. Stworzony wirtualny model przestrzenny projektu przedstawiony jest z różnymi materiałami nałożonymi na poszczególne płaszczyzny, różniąc powierzchnie gładkie od chropowatych, szyby od lusterek, powierzchnie oświetlone od zacienionych, określając punkt obserwacji, zakres widzenia i pozycje oświetlenia.

NARZĘDZIA UMOŻLIWIĄJĄCE PRECYZYJNE PROJEKTOWANIE:

- Siatka pomocnicza dostosowana do aktualnego powiększenia, funkcje rysowania ortogonalnego, śledzenie biegunowe.

- Automatem rozpoznawanie punktów zaczepienia (bazowych), np. dla linii – środek, punkty końcowe oraz miejsca przecięć linii.

OBŚLUGA FORMATU DWG:

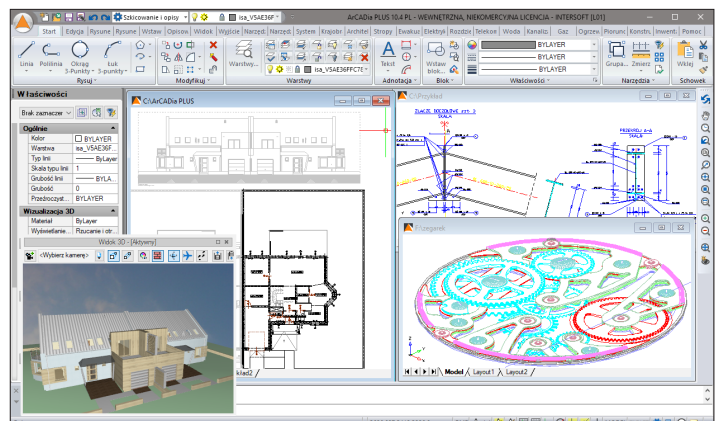
- ArCADia obsługuje format DWG bez jakiegokolwiek konwersji – rysunki wykonane np. w programie Autocad są odczytywane i zapisywane bez żadnych zniekształceń.
- Odczyt i zapis rysunków w formacie programu Autocad od 2.5 do 2013 z uwzględnieniem zmian z 2014 r.
- Automatem konwersja plików z Autocad 2018.

ANALOGIA Z PROGRAMEM AUTOCAD:

- Czytelny interfejs programu.
- Linia komend i ich wywoływanie.
- Praca na warstwach.
- Eksplorator analogiczny do Design Center.
- Dokowalny panel właściwości.
- Praca we współrzędnych kartezjańskich i biegunowych.
- Style wymiarowania i tekstu.
- Uchwyty, atrybuty, kreskowania.
- Funkcje precyzyjnego rysowania i punkty zaczepienia (ESNAP), tryb rysowania ortogonalnego (ORTO) itp.
- Import linii oraz stylów wymiarowania.

DLA ZAAWANSOWANYCH:

- Zaimplementowany interpreter języka programowania LISP pozwala na wczytywanie aplikacji napisanych w tym języku.
- Dodatkowo funkcje programu można rozszerzać poprzez wczytywanie nakładek SDS, DRX, IRX.



Program ArCADia PLUS posiada wszystkie opcje programów ArCADia LT i ArCADia, a dodatkowo rozszerzony jest o następujące funkcje:

- Możliwość tworzenia i pełnej edycji brył ACIS. Pliki ACIS są oparte na formacie modelowania brył opracowanym przez Spatial Technology Inc. Pozwala to na precyzyjną pracę z pełnymi bryłami, przenikanie, sumy, różnice itp.
- Import i eksport plików w formacie SAT.

ArCADia AC

ArCADia AC to nakładka na program Autocad (wersja 2016, 2017 i 2018) umożliwiająca osadzenie i komunikację funkcji bazowych systemu ArCADia BIM z programem Autocad.

Funkcje bazowe systemu ArCADia BIM

Funkcje opisane powyżej

Komunikacja z programem Autocad

ArCADia AC to specjalna wersja systemu umożliwiająca zainstalowanie go na programie Autocad. Z menu Pobierz na stronie www.intersoft.pl można pobrać wersję instalacyjną systemu ArCADia BIM na Autocad-a, trzeba jednak zdecydować, czy pobierana będzie wersja 32-, czy 64-bitowa (co oczywiście zależy od zainstalowanego programu Autocad, ponieważ aplikacje muszą być kompatybilne). Po pobraniu programu uruchamiana jest instalacja, która wyszukuje Autocad-a (jeśli jest kilka wersji, to daje możliwość wybrania, na którą system ma być zainstalowany). Dalej należy postępować zgodnie z informacjami instalatora programu. Po zakończeniu można uruchomić Autocad-a wraz z nowymi wstążkami umieszczanymi po wstążkach programu.

ArCADia-3D VIEWER

Samodzielna aplikacja pozwalająca na przeglądanie zapisanego w 3D projektu bez konieczności posiadania programu ArCADia BIM.

ArCADia-3D MAKER

- Prezentacja projektów.
- Możliwość zapisania projektu w widoku 3D wraz z własną przeglądarką, tak żeby można go było obejrzeć bez konieczności instalacji programu ArCADia.
- Kamery zdefiniowane w projekcie widoczne są także w ArCADii-3D VIEWER.
- Zapis projektu 3D do przeglądarki.
- MODEL BUDYNKU NA URZĄDZENIACH MOBILNYCH: po zapisaniu modelu projektu w chmurze: OneDrive, Dysk Google lub Dropbox istnieje możliwość obejrzenia go na urządzeniu mobilnym, bez konieczności posiadania programu ArCADia.



ArCADia-TEXT

- Przeglądarka plików RTF dołączona do programu, otwierana automatycznie przy eksporcie pliku (edycja zestawień, wydruk, wprowadzenie np. logo i zapis w formatach: RFT, DOC, DOCX, PDF i TXT).

Biblioteka ArCADia-OGRÓD

Biblioteka 400 obiektów 3D do aranżacji ogrodów, tarasów i otoczenia budynków.



Biblioteka ArCADia-HOTEL

Biblioteka 400 obiektów 3D do aranżacji wnętrz budynków.



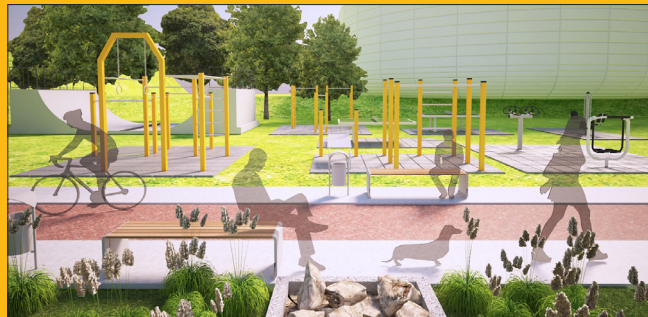
Biblioteka ArCADia-MEBLE Z PALET

121 obiektów (meble zaprojektowane z palet), których można użyć do aranżacji mieszkań, np. w stylu loft, ogrodów, tarasów i otoczenia budynków lub restauracji czy przestrzeni biurowych.



Biblioteka ArCADia-ARCHITEKTURA KRAJOBRAZU

Biblioteka ponad 200 obiektów 3D do aranżacji ogrodów, tarasów i otoczenia budynków.



ArCADia-IFC

W BIM-ie (Building Information Modeling), czyli projektowaniu obiektowym budynku, jednym z najczęściej wykorzystywanych formatów jest IFC.

Pliki w tym formacie są eksportowane i importowane między innymi w takich programach jak: Revit, ArchiCAD, Tekla Structures czy Allplan. Projekty tworzone w systemie BIM to nie tylko trójwymiarowe budynki z zadanymi teksturami, ale też obiekty przenoszące informacje o swoich właściwościach, np. materiałach, ze wszystkimi współczynnikami, wielkościami i dodatkowymi danymi, które można do elementu przypisać.

W nowej wersji ArcADia-IFC zmienia podejście do wczytywania plików IFC, importując je bez żadnej konwersji.

Pozwoli to na precyzyjniejsze wczytanie modelu wraz ze wszystkimi danymi każdego obiektu tworzącego budynek.

Elementy nie są przekształcane w obiekty systemu, dzięki czemu wczytywane są wszystkie pliki, niezależnie od struktury modelu, który nie musi już być analogiczny do struktury budynku istniejącego w systemie ArcADia BIM.

Do projektu można zaczytać dowolną ilość plików IFC, które mogą współistnieć z modelami systemu ArcADia BIM. Modele są niezależne, a mimo to, przenosząc wszystkie dane o obiektach, podlegają sprawdzeniu projektów opcjami kolizji i odnalezieniu np. przecięć między elementami konstrukcji i różnych instalacji, niezależnie od tego, czy są one zaimportowane jako model IFC, czy stworzone opcjami systemu ArcADia.

MOŻLIWOŚCI PROGRAMU:

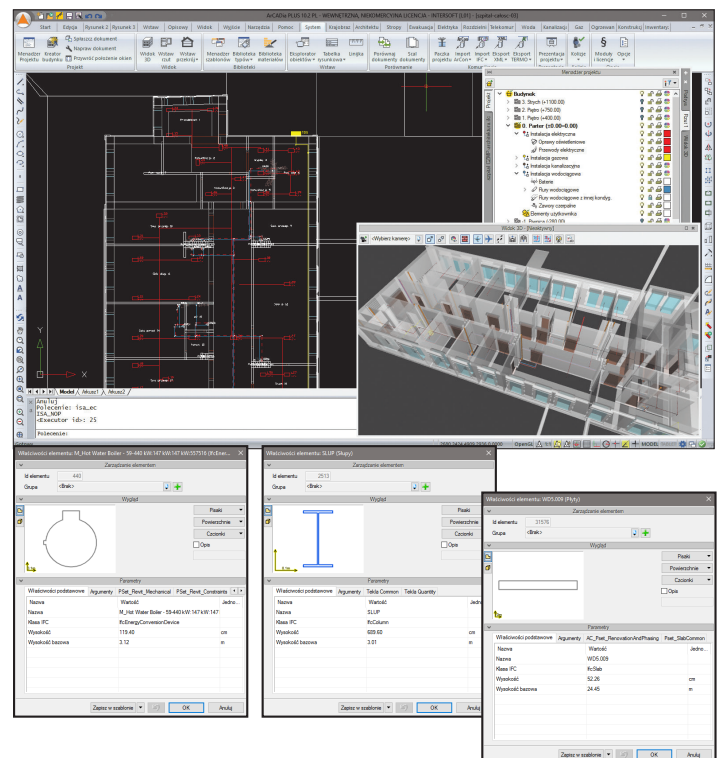
- Import pliku IFC wprowadzany jako niezależny model do dowolnego projektu. Nowa wersja pozwala na zaimportowanie pliku do dowolnego projektu (nowego lub z istniejącą strukturą modelu systemu ArcADia BIM) oraz na zaczytanie kilku modeli IFC do jednego projektu. Importowany model może być wczytany w uproszczonym widoku na rzucie (z pokazaną wyłącznie obwiednią obiektu) lub ze wszystkimi widocznymi krawędziami.
- Zarządzanie modelami IFC: dodawanie i usuwanie importowanych plików.
- Możliwość modyfikacji położenia modelu w przestrzeni projektu, możliwość przesuwania w układzie X, Y oraz na wysokości m n.p.m.
- Szybki dostęp w oknie właściwości do wszystkich parametrów obiektów IFC zapisanych w źródłowym programie.
- Współistnienie modeli: IFC i tych z systemu ArcADia BIM w jednym projekcie, dzięki czemu już na etapie projektowania można sprawdzać kolizje między wszystkimi lub wskazanymi obiektami wszystkich modeli zaistniałych w projekcie.
- Zapis projektu poprzez Paczkę projektu wraz ze wszystkimi modelami IFC wprowadzonymi do projektu.
- Eksport modelu wykonanego w systemie ArcADia BIM jako plików IFC. Obiekty zapisywane są ze wszystkim parametrami geometrycznymi, fizycznymi, współczynnikami itp. informacjami.

SCHEMAT PRACY GRUPOWEJ:

- Import pliku IFC z projektem architektonicznym, np. z programu Revit.
- Import pliku IFC z konstrukcją, np. z programu Tekla Structures.
- Wykonanie projektów branżowych wod-kan i elektrycznych w systemie ArcADia BIM.
- Sprawdzenie kolizji międzybranżowych.
- Eksport projektów branżowych z systemu ArcADia BIM do formatu IFC.
- Otworzenie plików IFC w innym programie, np. dla prac nad harmonogramem robót.

PRACA Z MODELEM IFC:

- Import pliku IFC do systemu ArcADia BIM.
- Wprowadzenie jednego lub więcej przekrojów w celu zapoznania się ze strukturą modelu zawartą w pliku IFC.
- Wprowadzenie na rysunek kot wysokościowych i wymiarów, dzięki którym uzyskujemy dane do stworzenia całej struktury budynku w systemie ArcADia BIM, ilości kondygnacji, ich wysokości itd.
- Wprowadzenie budynku na zakładce Projekt, zdefiniowanie kondygnacji.



- Rozpoczęcie pracy na modelu systemu ArcADia BIM w dowolnym module (zaprojektowanie architektury, instalacji wewnętrznej lub dowolnej sieci).