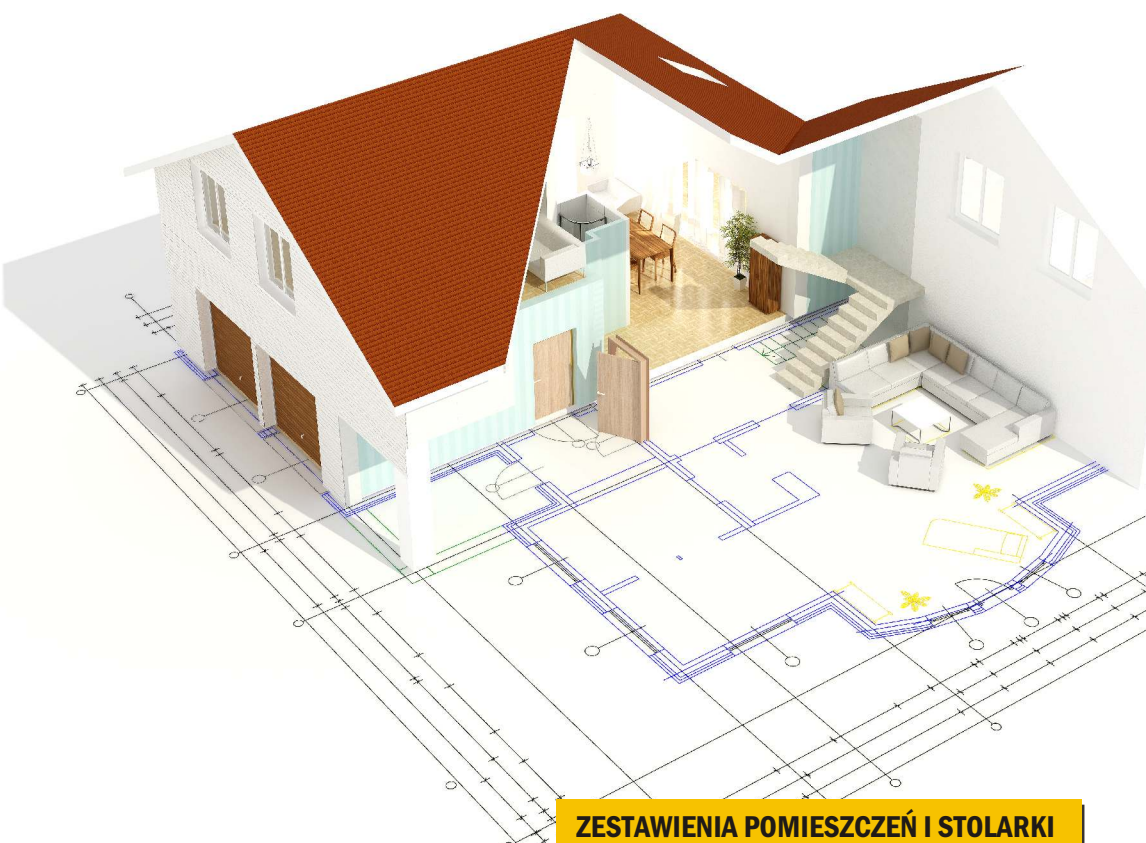
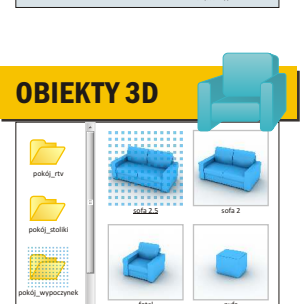
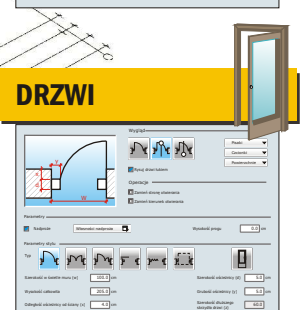
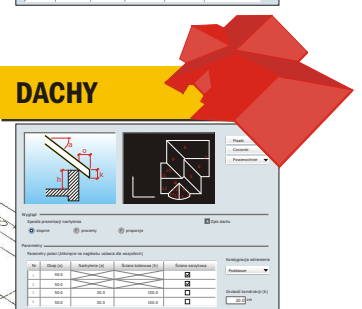
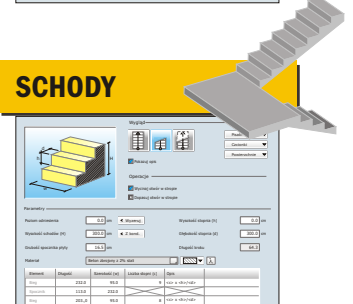
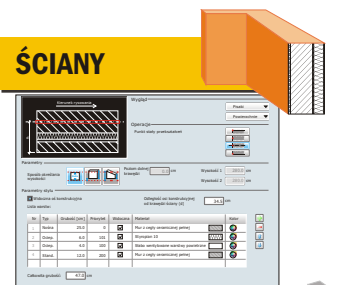




ArCADia-ARCHITEKTURA

NAKLADKA CAD DO PROJEKTOWANIA ARCHITEKTONICZNEGO

- ✓ PRECYZYJNE, OBIEKTOWE RYSOWANIE RZUTÓW ARCHITEKTONICZNYCH
- ✓ PODGLĄD 3D BRYŁY BUDYNKU
- ✓ AUTOMATYCZNIE GENEROWANE PRZEKROJE I ELEWACJE
- ✓ OBIEKTOWE WYMIAROWANIE ZMIENIANE WRAZ Z RZUTAMI
- ✓ AUTOMATYCZNE TWORZENIE ZESTAWIENÍ POMIESZCZENÍ I STOLARKI
- ✓ WYMIANA DANYCH Z PROGRAMAMI CAD POPRZEC INTERFEJS IFC



ZESTAWIENIA POMIESZCZENÍ I STOLARKI

WYKAZ STOLARKI

| Ikona | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-----------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|
| NR | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Symbol | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| Schemat | | | | | |
| Wymiar w świetle muru | So 180.0 | So 50.0 | So 90.0 | So 150.0 | So 90.0 |
| Wymiar w świetle osiechnicy | So 250.0 | So 200.0 | So 250.0 | So 185.0 | So 150.0 |
| Ilość | 2 | 2 | 1 | 9 | 3 |

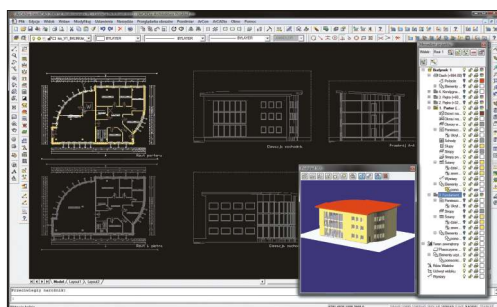
| Ikona | 1 | 2 | 3 | 4 |
|-----------------------------|----------|----------|----------|----------|
| NR | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Symbol | 01 | 02 | 03 | 04 |
| Schemat | | | | |
| Wymiar w świetle muru | So 100.0 | So 80.0 | So 110.0 | So 200.0 |
| Wymiar w świetle osiechnicy | So 200.0 | So 200.0 | So 200.0 | So 200.0 |
| Wymiar w świetle osiechnicy | So 200.0 | So 200.0 | So 200.0 | So 210.0 |
| Rodzaj i skrzyżowanie | L P | L P | L P | L P |
| Ilość | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rozmiar | 4 | 2 | 2 | 2 |

Inteligentne narzędzie rozszerzające program AutoCAD oraz ArCADia-INTELLICAD o funkcje niezbędne do tworzenia profesjonalnej dokumentacji architektonicznej.

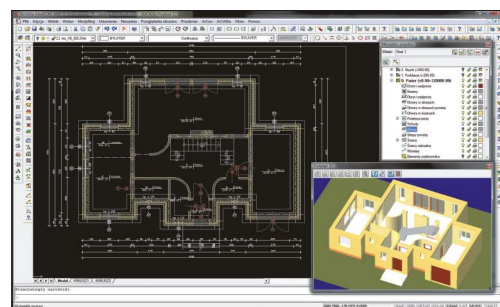
ArCADia-ARCHITEKTURA to nowoczesna aplikacja łącząca intuicyjność pracy z profesjonalnym i precyzyjnym środowiskiem programów CAD. Program dedykowany architektom i inżynierom budowlanym, pozwala na tworzenie precyzyjnych rysunków dokumentacji architektonicznej i pełną wymianę danych z innymi programami typu CAD. Wykorzystanie najnowszej technologii przyspiesza pracę nad projektami, a rozbudowane, specjalistyczne funkcje, w intuicyjny sposób wprowadzają projektanta w profesjonalny rysunek techniczny. Połączenie dwóch narzędzi: programu AutoCAD lub ArCADii-INTELLICAD i ArCADii-ARCHITEKTURY daje perfekcyjne narzędzie do tworzenia i edycji dokumentacji architektonicznej. ArCADia jako trójwymiarowe narzędzie wspomagające ArCADię-INTELLICAD i program AutoCAD w projektowaniu rozszerza możliwości programów o tworzenie rzutów i przekrojów architektonicznych oraz podglądu bryły budynku. Rzuty kondygnacji mogą być przedstawione na jednym widoku (nakładane jeden na drugim) lub ułożone obok siebie w kilku widokach. Ilość widoków jest nieograniczona, a ich zawartość: rzut, elewacja, czy przekrój zależy od użytkownika. Widoczność na widokach definiowana jest poprzez *Menadżera projektu*, który tworzy strukturę projektu dzieląc go na budynki – kondygnacje – grupy (ściany, okna i nadproża, schody, ławy fundamentowe, itp.)

ArCADia-ARCHITEKTURA BASIC

- zarządzanie widokami i wyświetlanymi informacjami definiowane jest przez czytelne drzewo *Menadżera projektu*, w którym dla każdej grupy obiektów (np. ścian) można zadać kolorystykę, wyświetlanie (wyłączenie widoczne/niewidoczne), zamrożenie i drukowanie,
- przedstawianie rzutów kolejnych kondygnacji na jednym bądź kilku widokach rozłożonych obok siebie,
- możliwość ustalenia wysokości cięcia rzutu dla każdej kondygnacji,
- **NOWOŚĆ:** Możliwość inteligentnego rozbicia widoków z zachowaniem grup elementów i obsługi *Menadżerem projektu*.



ArCADia-ARCHITEKTURA: Widoki



ArCADia-ARCHITEKTURA: Menadżer projektu

Ściany:

- wybór zdefiniowanych rodzajów lub zadawanie dowolnych wielowarstwowych ścian z odwzorowaniem najczęściej używanych wypełnień i warstw. Definiowanie grubości i ilości warstw, ich typu, umiejscowienie osi, wskazywanie linii wprowadzania (krawędzi lub osi) oraz zadawanie priorytetów dla połączeń ścian w węzłach,
- wbudowany katalog materiałów budowlanych oparty na normach: *Komponenty budowlane i elementy budynku PN-EN 6946* oraz *Materiały i wyroby budowlane PN-EN 12524*,
- automatyczne tworzenie obrysów zamkniętych wraz ze zliczeniem powierzchni, możliwością wprowadzania potrzebnych informacji (nr, nazwy, rodzaju podłoża, nazwy grupy, klasy przeciwpożarowej, itp.)

- wprowadzanie ścian wirtualnych, które nie są widoczne w podglądzie 3D i na przekroju, a dzielą przestrzeń pomieszczenia np. dla rozróżnienia funkcji otwartej przestrzeni.

Słupy:

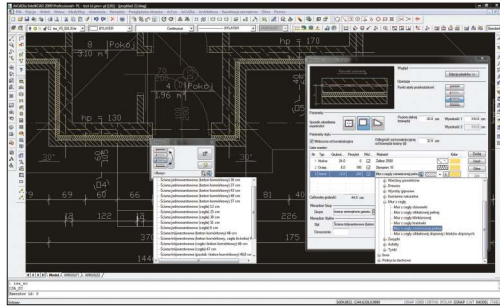
- wprowadzanie słupów o przekroju okrągłym, prostokątnym i eliptycznym z możliwością wyboru rodzaju kreskowania dla odwzorowania materiału.

Okna i drzwi:

- wprowadzanie stolarki okiennej i drzwiowej w sposób parametryczny, z biblioteki programu lub definiowanie własnych poprzez wprowadzanie nowych parametrów.

**Stropy:**

- wprowadzanie stropów w sposób automa-tyczny (zgodny z obrysem kondygnacji). Dla stropu można zadać odpowiednie parametry (np. strop typu Teriva), warstwy, style, pisaki oraz wysokość posadowienia,



ArCADia-ARCHITEKTURA: Ściany

ArCADia-ARCHITEKTURA

Zawiera funkcjonalność BASIC oraz dodatkowo:

Ściany:

- możliwość przekształcenia rysunku 2D stworzonego z polilinii lub linii w rzut ścian jedno bądź wielowarstwowych, ścian wirtualnych lub rzutu fundamentów,

Obiekty:

- wbudowana biblioteka elementów pozwala na uszczegóławianie rysunków o potrzebne symbole architektoniczne 2D.
- biblioteka obiektów 3D pozwalająca na zaaranżowanie stworzonych wnętrza.

Osie modułarne:

-możliwość wprowadzenia siatki osi modułarnych, rozstaw osi jest zadawany dowolnie i modyfikowany w zależności od potrzeb projektowych.

Zestawienia:

- automatycznie tworzone zestawienia pomieszczeń dla każdej kondygnacji. Zestawienia są modyfikowane wraz ze zmianami rzutu,
- automatyczne tworzenie wykazu użytej stolarki okiennej i drzwiowej wraz z symbolem. Wykaz jest zmieniany wraz z modyfikacją rzutu.

Otwór w ścianie:

- wprowadzanie otworu w ścianie o zadanej szerokości i wysokości z lewej i prawej strony, otwór może być niesymetryczny i może być wstawiony na dowolnej wysokości.

Stropy:

- wprowadzanie stropów w dowolny sposób, poprzez wskazanie kształtu.

Fundamenty:

- wprowadzanie na rzut ław oraz dowolnie definiowanych stóp fundamentowych.

- wprowadzanie stropów na obrysie prostokątnym poprzez wskazane trzech punktów (obrys może być wprowadzony pod dowolnym kątem),

- wprowadzanie otworów w stropie w sposób automatyczny (np. wraz ze schodami) lub dowolny. Istnieje możliwość połączenia kubatur pomieszczeń łączonych poprzez otwór w stropie.

Schody:

- definiowanie jedno i wielobiegowych schodów. Określanie ilości stopni w jednym biegu, zadawanie wielkości spoczników (kwadratowych lub prostokątnych), dowolna ilość biegów.

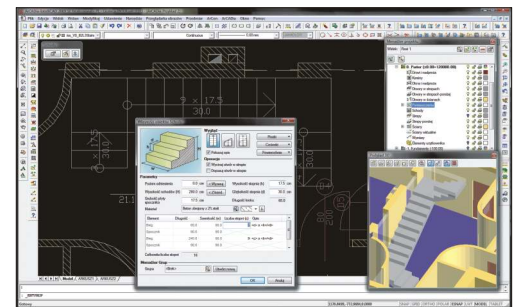
Płaszczyzna terenu:

- wprowadzenie płaskiej płaszczyzny terenu na zadanej wysokości.

Płaszczyzna widoczna jest na przekrojach i w podglądzie 3D.

Róża wiatrów:

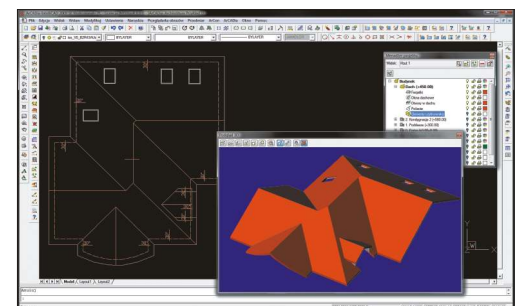
- możliwość wprowadzenia na rzut przyziemia symbolu i kierunku strzałki północy.



ArCADia-ARCHITEKTURA: Schody

Dachy

- automatycznie jak i dowolnie wprowadzany dach wielospadowy z możliwością edycji (zmiany na jedno, dwu bądź wielospadowy), zmiany wysokości ścianki kolankowej (osobno dla każdej połaci), pochylenia połaci i występu okapu,
- wprowadzenie prostokątnego obrysu dachu,
- dowolna edycja konturu wprowadzonego dachu,
- wprowadzanie okien połaciowych,
- wprowadzanie otworu w dachu,
- wprowadzanie facjatek dachowych (lukarn): dwu-, trój i jedno spadowych, wprowadzonych na zadanej wysokości ścianki kolankowej.



ArCADia-ARCHITEKTURA: Dachy



Wymagania systemowe:

- pentium IV (zalecane min. PIV D),
- 256 MB RAM (zalecane 1024 MB),
- napęd DVD-ROM,
- około 500 MB wolnego miejsca na dysku na instalację,
- system Windows XP, Windows Vista 32/64-bit lub Windows 7 32/64-bit



Bryła:

- rysowanie dowolnego kształtu bryły o zadanej wysokości. Bryła może być użyta jako taras, podest, antresola, itp. element,
- wprowadzanie bryły o określonej szerokości i wysokości jako podciąg i beli. Przy rysowaniu można wybrać oś lub krawędź wprowadzenia,
- wprowadzenie bryły poprzez obrys prostokątny.

Przekrój:

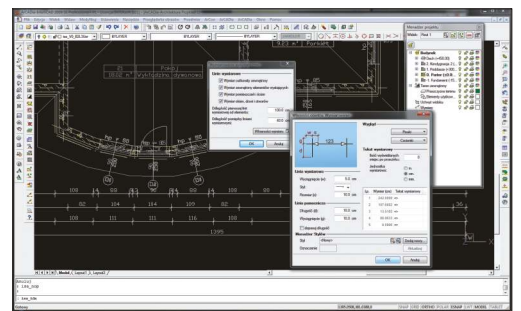
- automatycznie tworzony przekrój poprzez wskazanie linii cięcia budynku. Możliwość definiowania elementów widocznych w przekroju,
- automatycznie wprowadzane wieńce umieszczające się nad nośną warstwą ściany (przy zadaniu typów ścian) w przestrzeni stropu. Wieńce widoczne są tak samo jak nadproża w przekroju.
- wraz ze stolarką i otworami w ścianach automatycznie wprowadzane są nadproża, widoczne na przekroju i w trybie konstrukcji.

Edycja bazy materiałów:

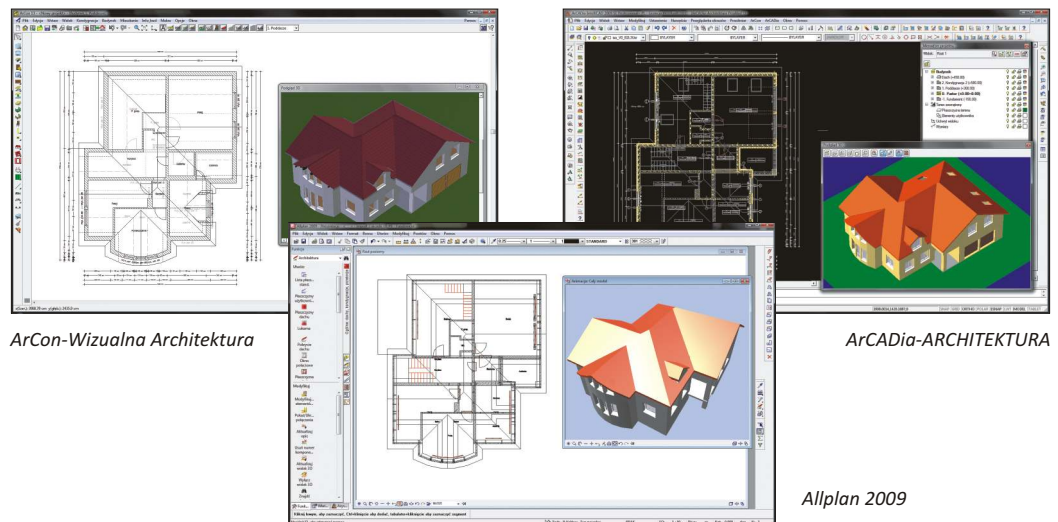
- w programie znajduje się baza materiałów normowych (wg PN-EN 6946 i PN-EN 12524), którą można dowolnie modyfikować poprzez dodawanie, zmianę i kasowanie elementów z biblioteki.

Wymiarowanie:

- automatyczne wymiarowanie całego rzutu kondygnacji poprzez wybór linii wymiarowych (całkowity zewnętrzny, zewnętrzny elementów wystających, pomieszczeń i ścian oraz stolarki i otworów). Wymiarowanie to jest przypisane do obiektów i wraz z nimi zostaje zmienione,
- dowolne wymiarowanie projektu nie przypisane do elementów,
- wymiarowanie obiektowe zaznaczonego elementu bądź grupy modyfikowane wraz ze zmianami na rzucie. Wprowadzanie na rzutach dowolnych wymiarów liniowych oraz koty wysokościowej,
- możliwość wprowadzenia koty wysokościowej na rzucie kondygnacji i na przekroju.



ArCADia-ARCHITEKTURA:
Wymiarowanie automatyczne



ArCon-Wizualna Architektura

ArCADia-ARCHITEKTURA

Allplan 2009

Projekt wykonany w ArCADii-ARCHITEKTURZE widoczny jest jako trójwymiarowy projekt w ArConie, tak samo, jak budynek narysowany w ArConie przenoszony jest jako pełen budynek do ArCADii-ARCHITEKTURY. Zapewnia to architektowi możliwość posługiwania się nie tylko zwykłymi liniami lecz kompletnymi obiektami typu: ściana, okno czy drzwi.

ArCADia-ARCHITEKTURA posiada także możliwości przeniesienia „obektowego” projektu w formacie IFC, czytany między innymi przez programy Allplan 2009, Revit i ArchiCAD. Oznacza to, że rzuty budynków zostaną przeniesione jako zbiór ścian, okien, drzwi, itp. elementów architektonicznych 3D, a nie linii, polilinii i okręgów.